



# Licence professionnelle Métiers de l'informatique : conception , développement et tests de logiciels. Parcours Développement Web, communication et apprentissage

Formation à distance par internet

## PERSONNES CONCERNÉES

Titulaires d'un Bac+2 avec des compétences informatiques, graphiques, artistiques ou scientifiques.  
Professionnels avec une expérience significative en tant que webmasters, techniciens, éducateurs, infographistes ayant participé de manière informelle à des projets de production informatique, audiovisuelle ou multimédia, ou ayant acquis personnellement des savoir-faire dans le domaine.

## PRÉSENTATION ET OBJECTIFS

Cette formation professionnelle vise à former à la conception et au développement des applications multimédia numériques, avec une ouverture aux spécialisations en développement web ainsi qu'en ingénierie du e-learning et en techniques de communication scientifique. A l'issue de la formation, les diplômés pourront prétendre aux postes d'assistant documentaliste, assistant chef de projet, chef de projet web 2.0, rédacteur et intégrateur de contenus numériques de formation, développeur d'applications numériques pour les technologies mobiles, intégrateur web, développeur multimédia, webmaster, ou community manager, au sein des entreprises et organismes publics. Cette formation a reçu le label "Campus Numériques" du Ministère de l'Education Nationale.

## COMPÉTENCES À L'ISSUE DE LA FORMATION

- > Rédiger un cahier des charges de projet web, concevoir et réaliser un dossier de projet, animer une équipe de projet.
- > Créer des visuels à l'aide de Photoshop et Illustrator, d'élaboration des propositions graphiques, puis de créer une maquette sous Photoshop, de concevoir des animations web.
- > Développer et d'intégrer une application web Responsive en relation avec une base de données.
- > Identifier et mettre en œuvre différentes stratégies mobiles, et concevoir des interfaces web ergonomiques.
- > Utiliser un Système de Gestion de Contenu pour l'intégrer dans des projets de type Sites Internet ou Applications Mobiles.
- > Assurer une veille efficace dans le domaine de la sécurité, d'appliquer une démarche de sécurisation d'une application web.
- > Modéliser et intégrer des méthodes de conception intégratives issues du génie logiciel (approche centrée utilisateur, l'approche Agile).
- > Evaluer les environnements interactifs d'apprentissage en utilisant des analyses critériés.
- > Identifier des besoins spécifiques en termes de fonctionnalités techniques qui seront utilisées en formation de type elearning ou EAD.
- > Déterminer et appliquer les principes fondamentaux de la conception des systèmes intelligents à base de connaissances.

## PROGRAMME

### UE1 Conception et réalisation graphiques pour le web (36h)

Création graphique, Edition et Traitement d'images (10h)  
Ergonomie de l'interactivité et expérience utilisateur (8h)  
Design d'un site web (Réflexion, zoning, maquette) (10h)  
Méthodologie pour la conception des interfaces d'applications numériques interactives (8h)

### UE2 Développement Front-End : fondamentaux de la programmation (40h)

Langages HTML et CSS (12h)  
Langage Javascript, Framework jQuery et API (12h)  
Intégration web (de la maquette à l'encodage HTML/CSS) (8h)  
Référencement : optimisation de site web et création de trafic (8h)

### UE3 Gestion de projet multimédia et commercialisation (36h)

Elaboration d'un cahier des charges (10h)  
E-commercialisation (10h)  
Sémiotique des contenus numériques immersifs (8h)  
Conception et management de projet (8h)

### UE4 Réalité virtuelle et Technologies Mobiles : conception et développement (36h)

Design graphique 3D (12h)  
Développement des applications en 3D (12h)  
Programmation et interface graphique spécifique, Responsive Design (12h)

### UE5 Communication, média numériques, apprentissages (36h)

Communication digitale (8h)  
Réseaux sociaux et Community Management (8h)  
Théorie de l'information et de la communication (8h)  
Education aux média numériques : approche critique (4h)  
Droit du multimédia (8h)

### UE6 Développement Back-End (52h)

Langage PHP et base de données (12h)  
CMS (Word Press, Drupal, Prest Shop,...) (12h)  
Progressive Web Applications (8h)  
Sensibilisation à la sécurité des systèmes d'information et web (10h)  
Introduction à l'architecture MVC et le développement logiciel à l'aide d'un framework (10h)

### UE7 Interactivité numérique et apprentissage tout au long de la vie (36h)

Ingénierie de dispositifs numériques pour l'apprentissage : principes et méthodes (10h)  
Environnements virtuels et apprentissages : approches conceptuelles, méthode et outils d'analyse (8h)  
Scénarisation des contenus numériques interactifs : approches pédagogiques et didactiques (10h)  
Ingénierie de la FTLV en contexte de développement numérique (8h)

### UE8 Langues (16h)

Anglais : expression écrite et orale (8h) Anglais : spécifique à la culture des entreprises ( 8h)

### UE9 Projets tutorés (120h)

UE10 Stage (420h) ou projet professionnel pour les apprenants salariés en entreprise

La formation commence par un regroupement présentiel de 2 journées dédiées à la présentation de la plate-forme d'enseignement à distance.

## MODALITÉS D'ADMISSION

Pré-inscription pédagogique et programme détaillé en ligne : <http://lpatc.eformation-webmaster.net/>  
Pré-inscription administrative auprès du Service Formation Continue, Mme Abele, coordonnées ci-contre.

## MÉTHODES PÉDAGOGIQUES

Approche pédagogique fondée sur l'interactivité : travail en groupe de 3 à 4 stagiaires, étude de cas pratiques, tutorat en direct ou en différé par des enseignants-chercheurs ou des professionnels.  
Utilisation d'outils d'audio-conférence, partage d'écran, vidéo-cours, etc., permettant d'acquérir des compétences tout en permettant une souplesse individuelle dans le processus d'apprentissage.  
4 à 5 heures par semaine de réunions en audio-conférence. Aménagement libre du temps de travail restant.

## RESPONSABLES SCIENTIFIQUES

Mme Ecaterina PACURAR, laboratoire LISEC, ESPE, Strasbourg. Courriel : [epacurar@unistra.fr](mailto:epacurar@unistra.fr)  
M. Eric CHRISTOFFEL, laboratoire LISEC, UFR de Physique et ingénierie, Strasbourg. Courriel : [christof@unistra.fr](mailto:christof@unistra.fr)

## COORDINATRICE FORMATION À DISTANCE

Pascale CLEMENT, ESPE

## DIPLÔME D'ETAT

**Durée : 408 heures**

**En 2018/19**

Référence : DAE18-0170A  
du 27 septembre 2018  
au 30 septembre 2019  
27 et 28 septembre 2018  
pour la partie présentielle.

## Tarif

4942 €

Repas du midi pris en charge par les organisateurs pour la journée en présentiel.  
Attention : les procédures de financement nécessitent un délai de 3 à 4 mois. Prévoir le délai en conséquence, sachant que l'admission ne devient effective qu'après confirmation du financement.

## Lieu

Atrium  
16 Rue René Descartes  
67000 Strasbourg

## Renseignements et inscriptions

Diane Abelé  
Tél : 03 68 85 49 30  
Sauf le vendredi après-midi  
Fax : 03 68 85 49 29  
[abele@unistra.fr](mailto:abele@unistra.fr)

## Nature et sanction de la formation

Cette formation constitue une action d'adaptation et de développement des compétences. Elle permet l'obtention d'un diplôme d'état inscrit au RNCP sous réserve de satisfaire aux modalités d'évaluation des connaissances et des compétences qui sont portées à la connaissance des stagiaires. La formation donne également lieu à la délivrance d'une attestation de participation.

Des évaluations au cours de la formation permettent de mesurer la satisfaction des stagiaires, notamment concernant l'atteinte des objectifs.