

Diplôme d'université Développeur Web Full Stack

PERSONNES CONCERNÉES

Toute personne souhaitant acquérir une spécialisation de développeur full-stack, c'est-à-dire de pouvoir assurer le développement d'une application web de A à Z, tant sur le design graphique, l'intégration web, et surtout le moteur de l'application en relation avec des bases de données, avec le respect de qualité dans la conduite de projet.

Ce profil de développeur full-stack intéresse particulièrement les entreprises et les startups, qui n'ont pas toujours les moyens de recruter un développeur front-end (pour l'intégration graphique), un développeur back-end (pour le développement en relation avec une base de données), un chef de projet, etc...

Ce profil full-stack englobe toutes les compétences pour mener à bien un projet web.

MODALITÉS D'ADMISSION ET PRÉ-REQUIS

Sans condition de diplôme, mais avec des connaissances préalables, soit en programmation, soit en techniques graphiques sont préconisées, ainsi qu'une forte motivation à développer des applications web. Les candidats complètent un dossier de candidature. Un entretien téléphonique pourra être organisé au cours duquel les candidats pourront exposer leur motivation.

POINTS FORTS DE LA FORMATION

- très bon tremplin pour accéder à la Licence Pro Développement Web, Communication et Apprentissages
- travail collaboratif et supervisé par les enseignants
- une progression pédagogique qui permet de consolider de bonnes bases et de les approfondir

COMPÉTENCES À L'ISSUE DE LA FORMATION

- > Assurer le développement front-end d'une application web
- > Maîtriser le langage HTML5 et des feuilles de style CSS,
- > Développer une interface ergonomique, interactive et dynamique via des bibliothèques Javascript,
- > Programmer et assembler les pages d'une application web, en intégrant tous les éléments (de type texte, typographie, image, multimédia, ...) déduits de la maquette graphique,
- > Adapter les pages web à tout type de terminaux et de circonstances (design responsive),
- > Exprimer et formuler un besoin au nom d'un commanditaire sous forme de cahier des charges.
- > Produire une application web en relation avec une source de données, par l'utilisation de langages back-end (comme PHP), et de bases de données pour le système d'information (MySQL, ...),
- > Produire un site Internet par l'intermédiaire d'un Système de Gestion de Contenu (CMS)
- > Créer un design de site web sous Photoshop (maquette), en améliorant son ergonomie et son utilisabilité.

PROGRAMME

Développement Front-End : Module 1

- > Langages HTML5 (structure) et CSS (Style), Javascript (interactivité et ergonomie utilisateur), 22h,
- > Intégration web : de la maquette au codage HTML, design Mobile First, Responsive Web Design, 12h,
- > Référencement naturel et création de trafic (campagnes Adwords), 10h,
- > Analyse des besoins du client et élaboration du cahier des charges, 12h.

Techniques Graphiques pour le Web Design : Module 2

- > Outil Photoshop et conception de maquettes graphiques, 24h,

Développement Back-End : Module 3

- > Langages PHP, bases de données (gestion et manipulation des données), application web (phases de développement, et de production), 20h,
- > CMS WordPress, PrestaShop : administration (back-office), thème graphique, extensions et déploiement, 20h.

MÉTHODES PÉDAGOGIQUES

Même si des supports de cours ou vidéo-cours sont disponibles, l'apprentissage repose pour beaucoup sur une co-construction des savoirs, de façon collaborative, en petit groupe, encadré par l'enseignant. Des situations problèmes (ou études de cas) permettent la mise en pratique des concepts abordés, et ce de façon transversale sur plusieurs matières (par ex. une page HTML5, CSS3 et interaction dynamique en jQuery).

CONTRÔLE DES CONNAISSANCES

Les modalités de contrôle de connaissances se font en contrôle continu sous forme de situations à problèmes pour chaque module de cours, ce travail peut être collaboratif ou individuel.

ORGANISATION DE L'ENSEIGNEMENT À DISTANCE

Les sessions de formation à distance se déroulent sur la plateforme DigitalUni développée spécifiquement pour la formation continue. Elle privilégie l'accompagnement et l'assistance pédagogique et technique.

Les sessions impliqueront de la part du stagiaire :

- > la participation à des réunions en classe virtuelle : cours en direct avec micro et webcam pour favoriser le tutorat à distance
- > la réalisation de travaux à partir de ressources numériques, d'audiocours, de quizz, de travail collaboratif selon un planning défini (disponible sur simple demande. Un protocole individuel de formation est remis avant le démarrage de la formation)

Il convient de disposer d'une bonne connexion internet et de prévoir un temps d'appropriation des outils dédiés à l'enseignement à distance (module de formation à l'utilisation de la plateforme classe virtuelle de test et liste des prérequis techniques mise à disposition avant le démarrage de la formation).

RESPONSABLE SCIENTIFIQUE

M. Eric Christoffel, Maître de conférences, Université de Strasbourg.
Courriel : christof@unistra.fr

MATÉRIEL NÉCESSAIRE

Vous devez disposer d'un matériel informatique récent, sous Mac ou Windows. Un environnement de développement web local (gratuit) sera installé (Wamp, Mamp, ...). Une bonne connexion internet, de type ADSL (>1Mb) est requise pour suivre les réunions synchrones dans de bonnes conditions.

DIPLÔME D'UNIVERSITÉ À DISTANCE PAR INTERNET

Durée : 120 heures dont 60 heures synchrones et 60 heures asynchrones

En 2022

Référence : DAE21-0140A
du 17 janvier 2022
au 18 novembre 2022

Tarif

2100 € Frais de participation
3150 € dans le cadre du Pass'Compétence

Lieu

A distance

Renseignements et inscriptions

Diane ABELÉ
Tél : 03 68 85 49 30
Sauf le vendredi après-midi
Fax : 03 68 85 49 29
abele@unistra.fr

Nature et sanction de la formation

Cette formation constitue une action d'adaptation et de développement des compétences. Elle permet l'obtention d'un diplôme d'université sous réserve de satisfaire aux modalités d'évaluation des connaissances et des compétences qui sont portées à la connaissance des stagiaires. La formation donne également lieu à la délivrance d'une attestation de participation.

Des évaluations au cours de la formation permettent de mesurer la satisfaction des stagiaires ainsi que l'atteinte des objectifs de formation (connaissances, compétences, adhésion, confiance) selon les niveaux 1 et 2 du modèle d'évaluation de l'efficacité des formations Kirkpatrick.

Pass'Compétences Universitaire

Chaque module de ce diplôme peut être suivi et validé séparément, permettant ainsi d'obtenir le diplôme en 2 à 5 ans. Un Pass'Compétences Universitaire sera remis à l'issue de chaque module et permettra de suivre l'évolution du parcours personnalisé.