



Guide Pédagogique 2023-2024

*Licence professionnelle Métiers
de l'informatique : conception,
développement et tests de logiciels*

*Parcours développement web,
communication et apprentissages*

Objectifs de la formation

Personnes concernées

Titulaires d'un Bac+2 avec des compétences informatiques, graphiques, artistiques ou scientifiques.

Professionnels avec une expérience significative en tant que webmasters, techniciens, éducateurs, infographistes ayant participé de manière informelle à des projets de production informatique, audiovisuelle ou multimédia, ou ayant acquis personnellement des savoir-faire dans le domaine.

Présentation et objectifs

Cette formation professionnelle vise à former à la conception et au développement des applications multimédia numériques, avec une ouverture aux spécialisations en développement web ainsi qu'en ingénierie du e-learning et en techniques de communication scientifique.

A l'issue de la formation, les diplômés pourront prétendre aux postes d'assistant documentaliste, assistant chef de projet, chef de projet web 2.0, rédacteur et intégrateur de contenus numériques de formation, développeur d'applications numériques pour les technologies mobiles, intégrateur web, développeur multimédia, webmaster, ou community manager, au sein des entreprises et organismes publics.

Cette formation a reçu le label «Campus Numériques» du Ministère de l'Education Nationale.

Compétences acquises à l'issue de la formation

- ♦ Rédiger un cahier des charges de projet web, concevoir et réaliser un dossier de projet, animer une équipe de projet.
- ♦ Créer des visuels à l'aide de Photoshop et Illustrator, d'élaboration des propositions graphiques, puis de créer une maquette sous Photoshop, de concevoir des animations web.
- ♦ Développer et d'intégrer une application web Responsive en relation avec une base de données.
- ♦ Identifier et mettre en oeuvre différentes stratégies mobiles, et concevoir des interfaces web ergonomiques.

- ♦ Utiliser un Système de Gestion de Contenus pour l'intégrer dans des projets de type Sites Internet ou Applications Mobiles.
- ♦ Assurer une veille efficace dans le domaine de la sécurité, d'appliquer une démarche de sécurisation d'une application web.
- ♦ Modéliser et intégrer des méthodes de conception intégratives issues du génie logiciel (approche centrée utilisateur, l'approche Agile).
- ♦ Evaluer les environnements interactifs d'apprentissage en utilisant des analyses critériés.
- ♦ Identifier des besoins spécifiques en termes de fonctionnalités techniques qui seront utilisées en formation de type elearning ou EAD.
- ♦ Déterminer et appliquer les principes fondamentaux de la conception des systèmes intelligents à base de connaissances.

Contacts

Directeur de l'INSPÉ

François Gauer

directeur@inspe.unistra.fr

Directeur adjoint chargé des études et des formations

Eric Tisserand | eric.tisserand@unistra.fr

Responsables scientifiques :

Marc Trestini, INSPÉ | marc.trestini@unistra.fr

Eric Christoffel, laboratoire LISEC, Faculté de Physique et ingénierie, Strasbourg

christof@unistra.fr

Coordinateur formation à distance :

NC

Offre de formation 2023/2024

Parcours Développement web, communication et apprentissages 3ème année, semestre 5

UE	ECTS	Intitulé de l'UE	Responsable de l'UE	Composante d'affectation	Matière	Responsable de la matière	Codes Apogée 2018-19	Composante d'affectation	Matière Mutualisée		CM	CI	TD	TP	STAGE	AUTRE	HETD			
									avec un autre parcours de la composante	avec un parcours hors composante										
UE1	9	Conception et réalisation graphiques pour le web	Eric Christoffel	Unistra INSPE	Création graphique, Edition et Traitement d'images		FP63EM01					10					12,5			
					Design d'un site web (Réflexion, zoning, maquette)		FP63EM02						10						12,5	
					Ergonomie de l'interactivité et expérience utilisateur		FP63EM03								8					10
					Processus de création graphique dans la relation client/commanditaire		à créer 2019-20								8					10
											0	36	0	0	0	0	0	45		
UE2	9	Développement Front-End : fondamentaux de la programmation	Eric Christoffel	Unistra INSPE	Langages HTML et CSS		FP63EM05					12					15			
					Langage Javascript, Framework jQuery et API		FP63EM06					12					15			
					Intégration web (de la maquette à l'encodage HTML / CSS)		FP63EM07							8				10		
					Référencement : optimisation de site web et création de trafic		FP63EM08							8				10		
											0	40	0	0	0	0	0	50		
UE3	3	Gestion de projet multimédia et commercialisation	Francois Schmitt	Unistra INSPE	Elaboration d'un cahier des charges		FP63EM09					8					10			
					E-commercialisation		FP63EM10						10				12,5			
					Communication publicitaire		à créer 2019-20							8				10		
					Conception et management de projet		FP63EM12							10				12,5		
											0	36	0	0	0	0	0	45		
UE4	9	Réalité Virtuelle et Technologies Mobiles : conception et développement	Eric Christoffel	Professionnel Extern	Design graphique 3D		FP63EM13					10					12,5			
					Développement des applications en 3D		FP63EM14							12				15		
					Programmation et interface graphique spécifique, Responsive Design		FP63EM15							14				17,5		
											0	36	0	0	0	0	0	45		
Total S3	30										0	148	0	0	0	0	185			

Parcours Développement web, communication et apprentissages

3ème année, semestre 6

Licence Professionnelle Métiers de l'Informatique : conception, développement et tests de logiciels

UE	ECTS	Intitulé de l'UE	Responsable de l'UE	Composante d'affectation	Matière	Responsable de la matière	Codes Apogée 2018-19	Composante d'affectation	Matière Mutualisée		CM	CI	TD	TP	STAGE	AUTRE	HETD			
									avec un autre parcours de la composante	avec un parcours hors composante										
UE 5	3	Communication, média numériques, apprentissages	Claude-Alexandre Magot	INSPE Unistra	Théorie de l'information et de la communication		FP63FM03					14					17,5			
					Réseaux sociaux et Community Management		FP63FM02						10						12,5	
					Education aux médias numériques : approche critique		FP63FM04								4					5
					Droit du multimédia		FP63FM05									8				10
											0	36	0	0	0	0	0	45		
UE 6	9	Développement Back-End	Eric Christoffel	Unistra UFR Physique	Langage PHP et base de données		FP63FM06					12					15			
					CMS (Word Press, Drupal, Prest Shop,...)		FP63FM07							12				15		
					Progressive Web Applications		FP63FM08								8				10	
					Sensibilisation à la sécurité des systèmes d'information et web		FP63FM09								10				12,5	
					Introduction à l'architecture MVC et le développement logiciel à l'aide d'un framework		FP63FM10								10				12,5	
											0	52	0	0	0	0	0	65		
UE 7	3	Ingénierie d'environnements numériques pour une formation tout au long de la vie (FTLV)	Marc Trestini	Unistra INSPE	TIC et apprentissages		à créer 2019-20					10					12,5			
					Ingénierie de dispositifs numériques pour l'enseignement et la formation : principes et méthodes		à créer 2019-20							8				10		
					Quatre générations d'activités et de médiation instrumentées : Quel modèle d'activité, quelle ingénierie pédagogique ?		à créer 2019-20								10				12,5	
					Ingénierie des EIAH pour la formation tout au long de la vie (FTLV)		à créer 2019-20								8				10	
											0	36	0	0	0	0	0	45		
UE 8	3	Langues	Mary Lanery		Anglais : Expression écrite et orale		FP63FM15					8					10			
					Anglais : spécifique à la culture des entreprises		FP63FM16								8				10	
											0	16	0	0	0	0	0	20		
UE 9	6	Projet tuteuré	Eric Christoffel	Unistra INSPE	Projet tuteuré		FP63FM17						50				50			
											0	0	50	0	0	0	0	50		
UE 10	6	Stage	Eric Christoffel	Unistra UFR Physique	Stage		FP63FM18						8				8			
											0	0	8	0	0	0	0	8		
Total S4	30										0	140	58	0	0	0	233			
Total Licence	60										0	288	58	0	0	0	418			

Voir l'offre de formation détaillée «ROF» en ligne sur le site internet de l'INSPÉ
<https://inspe.unistra.fr/formation/licences/licence-pro-metiers-de-linformatique/>

Calendrier universitaire INSPÉ 2023-2024

Calendrier général Unistra

Dates	Sem.	Evaluation continue intégrale
04/09/2023	36	Accueil
11/09/2023	37	Semaine 1
18/09/2023	38	Semaine 2
25/09/2023	39	Semaine 3
02/10/2023	40	Semaine 4
09/10/2023	41	Semaine 5
16/10/2023	42	Semaine 6
23/10/2023	43	Semaine 7
30/10/2023	44	Vacances « Toussaint »
06/11/2023	45	Semaine 8
13/11/2023	46	Semaine 9
20/11/2023	47	Semaine 10
27/11/2023	48	Semaine 11
04/12/2023	49	Semaine 12
11/12/2023	50	Semaine 13
18/12/2023	51	Semaine 14
25/12/2023	52	Vacances « Noël »
01/01/2024	1	Vacances « Noël »
08/01/2024	2	Semaine de révision
15/01/2024	3	Semaine 15
22/01/2024	4	Semaine 16
29/01/2024	5	Intersemestre (Semaine 0)
05/02/2024	6	Semaine 1
12/02/2024	7	Semaine 2
19/02/2024	8	Semaine 3
26/02/2024	9	Semaine 4 Date limite jury S1
04/03/2024	10	Vacances « Hiver »
11/03/2024	11	Semaine 5
18/03/2024	12	Semaine 6
25/03/2024	13	Semaine 7
01/04/2024	14	Semaine 8
08/04/2024	15	Semaine 9
15/04/2024	16	Semaine 10
22/04/2024	17	Semaine 11
29/04/2024	18	Vacances « Printemps »
06/05/2024	19	Semaine 12
13/05/2024	20	Semaine 13
20/05/2024	21	Semaine 14
27/05/2024	22	Semaine 15
03/06/2024	23	Semaine 16
10/06/2024	24	
17/06/2024	25	
24/06/2024	26	Date limite jury S2
01/07/2024	27	
08/07/2024	28	
15/07/2024	29	

Calendrier LP Métiers de l'informatique

Dates	Sem.	Evaluation continue intégrale
04/09/2023	36	
11/09/2023	37	
18/09/2023	38	
25/09/2023	39	Rentrée Regroupement en présentiel
02/10/2023	40	Semaine 1 Semestre 1
09/10/2023	41	Semaine 2
16/10/2023	42	Semaine 3
23/10/2023	43	Semaine 4
30/10/2023	44	Vacances « Toussaint »
06/11/2023	45	Semaine 5
13/11/2023	46	Semaine 6
20/11/2023	47	Semaine 7
27/11/2023	48	Semaine 8
04/12/2023	49	Semaine 9
11/12/2023	50	Semaine 10
18/12/2023	51	Semaine 11
25/12/2023	52	Vacances « Noël »
01/01/2024	1	Vacances « Noël »
08/01/2024	2	Semaine 12
15/01/2024	3	Semaine 13
22/01/2024	4	Semaine 14
29/01/2024	5	Semaine 15
05/02/2024	6	Semaine 16
12/02/2024	7	Semaine 17
19/02/2024	8	Semaine 1 Semestre 2
26/02/2024	9	Semaine 2
04/03/2024	10	Vacances « Hiver »
11/03/2024	11	Semaine 3
18/03/2024	12	Semaine 4
25/03/2024	13	Semaine 5 Jury S1
01/04/2024	14	Semaine 6
08/04/2024	15	Semaine 7
15/04/2024	16	Semaine 8
22/04/2024	17	Semaine 9
29/04/2024	18	Vacances « Printemps »
06/05/2024	19	Semaine 10
13/05/2024	20	Semaine 11
20/05/2024	21	Semaine 12
27/05/2024	22	Semaine 13
03/06/2024	23	Semaine 14
10/06/2024	24	Semaine 15
17/06/2024	25	Semaine 16
24/06/2024	26	Semaine 17
01/07/2024	27	
08/07/2024	28	
15/07/2024	29	

Soutenances stage, apprentissage et projet tuteuré les 05 et 06/09/2024
Jury S2 et diplôme le 15/09/2024

Ernest vous accompagne tout au long de votre année universitaire !



Ernest, c'est quoi ?

C'est un environnement numérique et social de travail.

Cet outil est dédié à tous les personnels et étudiants de l'Université de Strasbourg.

Dans l'espace [Ernest](#) de l'INSPÉ, vous trouverez des informations, des actualités, des documents,...

Ernest, pour quoi faire ?

Ernest est votre «porte d'entrée» pour accéder à tout ce dont vous avez besoin : des applications (emploi du temps, moodle, etc.), des actualités, des informations, des documents à télécharger.

Si vous ne trouvez pas ce que vous cherchez vous pouvez utiliser le moteur de recherche.



Et si malgré ça vous ne trouvez pas ce que vous cherchez ?

Nous pouvons vous aider à trouver les informations que vous cherchez ou éventuellement en rajouter.

Vous pouvez nous contacter et faire des suggestions à l'adresse ernest@inspe.unistra.fr

Pour trouver Ernest plus facilement, je flashe le QR code !



L'université s'ouvre au monde, et vous ?

Autriche
Belgique
Bulgarie
Espagne
Finlande
Hongrie
Italie
Norvège
Portugal
Suède
Afrique du Sud
Australie
Brésil
Chili
Chine
Colombie
Corée
Etats-Unis
Inde
Irlande
Israël
Japon

...

L'INSPE vous offre la possibilité d'effectuer une mobilité internationale en Europe et hors d'Europe, dans le cadre de vos études :

- ♦ Semaines internationales (à partir de la L1),
- ♦ Un semestre ou une année entière (à partir de la L2)
- ♦ Stages courts d'une à deux semaines (à partir du M1)

Il existe une variété de destinations et d'aides financières.

Plus d'infos :

<https://inspe.unistra.fr/international/partir-etudier-a-letranger/>

Contact : ri-contact@inspe.unistra.fr

Voir toutes les possibilités de mobilité :

<https://unistra.moveonfr.com/publisher/6/fra#>

Sélectionner **INSPE** dans le menu déroulant.



Vous allez pouvoir rejoindre le réseau Alumni !

Qu'est ce qu'un Alumni ? Pluriel du latin *alumnus* qui veut dire élève, Alumni est le terme adopté pour désigner une communauté d'élèves.

Le réseau **Alumni de l'Université de Strasbourg** réunit les diplômés, personnels et doctorants parmi les facultés, écoles et instituts de l'Université. **Il est ouvert aux étudiants** afin de pouvoir tisser son réseau dès aujourd'hui.

Pourquoi s'inscrire au Réseau Alumni Unistra ?



- se faire **parrainer** par des anciens,
- contacter des **experts** dans tous les domaines grâce à l'annuaire en ligne,
- contacter les **ambassadeurs** nationaux ou internationaux.



- accéder à des **offres d'emploi, d'alternance, de stage**
- être visible des recruteurs grâce à la **candidathèque**,
- participer à des **événements emploi** (ateliers, afterworks, webinars).



- développer dès maintenant son **réseau professionnel**,
- participer à **des événements** et rencontrer d'autres Alumni,
- s'inspirer des **portraits et témoignages des anciens**.



- recevoir la newsletter mensuelle **Alum'news**
- **rester en lien** avec son école, faculté ou institut et votre université grâce à des groupes en ligne,
- consulter les **articles et témoignages** en ligne.

Pour vous inscrire, connectez-vous dès à présent sur **alumni.unistra.fr** avec vos identifiants Ernest

Pour plus d'information, LinkedIn @alumniunistra



Parce qu'un travail universitaire de qualité s'appuie sur des sources d'information de qualité, les BU sélectionnent pour vous une documentation fiable et pertinente.

2 bibliothèques vous sont particulièrement dédiées : elles proposent des ressources en *sciences de l'éducation* à proximité de vos lieux de cours.

- **Bibliothèque éducation et enseignement - Strasbourg** | 141 avenue de Colmar, 67000 Strasbourg
03 88 43 82 87 | bu-education-enseignement-strasbourg@unistra.fr
- **Bibliothèque éducation et enseignement - Colmar** | 12 rue Messimy, 68000 Colmar
03 89 21 60 56 | bu-education-enseignement-colmar@unistra.fr

Ressources documentaires

↘ ↘ ↘ Consultez des ressources **en ligne** – articles, ebooks, revues, bases de données – et localisez des ressources **imprimées** sur bu.unistra.fr (connexion avec votre compte Unistra)

Nos services

S'inscrire, consulter, emprunter

L'inscription est automatique. La carte Pass campus vous permet d'emprunter dans toutes les bibliothèques universitaires du réseau (Université de Strasbourg, BNU, Insa...) mais aussi d'imprimer et numériser des documents.

Profitez d'horaires élargies

Les bibliothèques sont ouvertes du lundi au vendredi en continu, 5 BU vous accueillent en soirée et le week-end.
↘ bibliothèque du Cardo, bibliothèque du PEGE, bibliothèque de santé, bibliothèque du Studium, BNU

Travailler en groupe

Les bibliothèques mettent à votre disposition des espaces pour travailler en groupe, équipés, de WiFi et de matériel audiovisuel. Certaines salles peuvent être réservées *via* l'application mobile *Affluences*.

Trouver de l'aide

Même à distance, vous pouvez demander conseil à un bibliothécaire par mail à bu-contact@unistra.fr.
Des ateliers de formation sont également organisés tout au long de l'année.

Visitez les BU et participez aux formations !

Pour vous faire découvrir les bibliothèques et vous aider à utiliser les ressources mises à votre disposition, nous vous proposons des visites et des formations documentaires.



bu.unistra.fr



LE PAIEMENT SANS CONTACT POUR MANGER AU RESTO U'

1 Izly, qu'est-ce que c'est ?

C'est la solution de paiement sans contact sur le campus. Avec Izly, réglez vos achats **avec votre smartphone ou avec votre carte étudiante**

2 Pourquoi utiliser Izly ?



• **C'est plus pratique :** plus besoin d'espèces et votre statut (*boursier ou non*) est automatiquement appliqué



• **C'est plus rapide :** moins d'attente en caisse



• **C'est plus sécurisé :** vos données bancaires et personnelles sont protégées

3 Que pouvez-vous payer avec Izly ?



- Vos repas dans les restaurants et cafétérias des Crous
- Vos services sur le campus (photocopies, laverie, distribution automatique...)
- Vos commandes en ligne sur les sites des Crous et des universités

4 Comment activer son compte ?

Izly vous envoie un e-mail **automatiquement** sur votre boîte mail lors de votre inscription à **messervices.etudiant.gouv.fr**, sinon sur celle de votre établissement d'enseignement. Vous êtes alors dirigé vers **Izly.fr** pour activer votre compte en ligne.

*Vous n'avez pas reçu de message d'activation ? Vérifiez toutes vos adresses mails (ainsi que les spams) ou rendez-vous sur **help.izly.fr***

5 Comment recharger le compte Izly ?



- À partir de 10 € avec votre carte bancaire sur Izly.fr
- À partir de 5 € avec votre RIB sur Izly.fr

6 Comment payer avec Izly ?

- Avec votre carte étudiante sans contact
- Avec votre smartphone dans l'appli Izly : générez un QR code à présenter en caisse ou à la borne



7 Comment récupérer l'argent de son compte Izly ?

Vous pouvez virer de l'argent de votre compte Izly vers votre compte bancaire :

- depuis l'application Izly *
- depuis votre espace personnel sur **Izly.fr** *

**en saisissant votre code secret Izly (à 6 chiffres)*



L'appli Izly est téléchargeable gratuitement sur l'App Store et Google Play.

Activez et gérez votre compte sur **Izly.fr**

